



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



H₂O Map

H₂O Map: Innovative learning by hydraulic heritage mapping

CORSO E-LEARNING PER DOCENTI: *Strumenti didattici innovativi per la valutazione del patrimonio idraulico con strumenti ICT.*

PART I: IL GIS SUL WEB

 UNIVERSITAT
JAUME I


Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante


UNIVERSITÀ
DI PAVIA


IES PENYAGOLOSA


I.S. TARAMELLI - FOSCOLO


AGRUPAMENTO DE ESCOLAS
Nº 3 DE ELVAS
Código: 135292


AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE CAMPO MAIOR



Struttura Generale

Modulo VIII: Applicazioni web

- 8.1 Tipi di applicazioni geografiche
- 8.2 Creare un'applicazione in funzione del pubblico
- 8.3 Concetti di base delle storymaps



H₂O Map



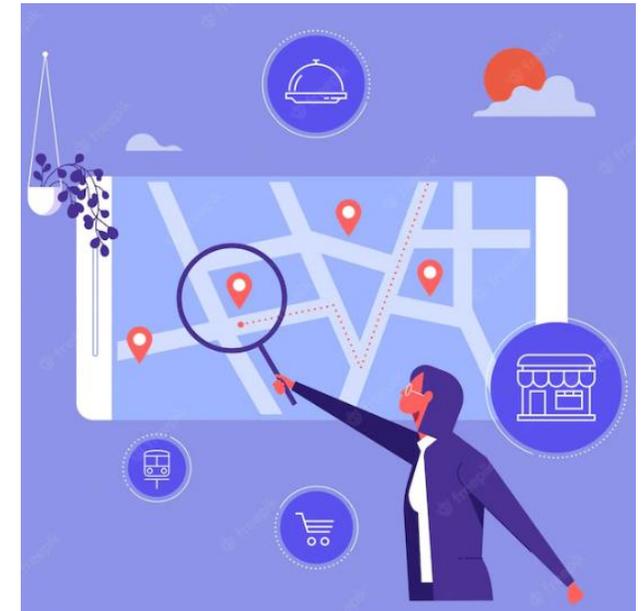
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



8.1 TIPI DI APPLICAZIONI GEOGRAFICHE

Si può creare un'applicazione web con una mappa utilizzando una vasta gamma di costruttori di app. È possibile scegliere un modello di app che richiede una configurazione minima o nulla, utilizzare uno dei costruttori disponibili per personalizzare un'app prima della pubblicazione o usare altre piattaforme per creare un sito web. Ognuna di queste opzioni offre diverse funzionalità, come strumenti di interrogazione e modifica, feed per i social media, visualizzatori di mappe affiancate, layout e schemi di colori.

Quando un'applicazione web pubblicata è basata su una mappa, tutte le modifiche apportate alla mappa, compresa l'estensione, i livelli, la descrizione e così via, si riflettono nell'applicazione web. Se una mappa che era disponibile per tutti i membri dell'organizzazione viene resa privata (o viene eliminata), la mappa non appare più nell'app.

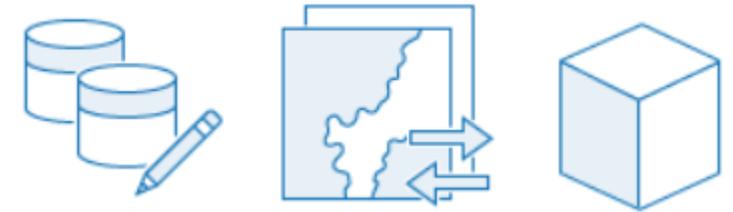


Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



8.1 TIPI DI APPLICAZIONI GEOGRAFICHE

Modello di app configurabili: ArcGIS Configurable Apps fornisce una suite di modelli di app che consentono di creare app web da mappe, scene e gruppi senza dover scrivere codice. Selezionando un modello di app e scegliendo solo poche opzioni, è possibile offrire agli utenti un'esperienza mirata per interagire con le mappe e i dati. Se avete ben chiaro chi è il vostro pubblico e come utilizzerà l'app, potete scegliere il modello migliore per trasmettere il messaggio che intendete comunicare.



Dashboard: Un dashboard (letteralmente 'cruscotto') è una vista delle informazioni e dei dati geografici che consente di monitorare gli eventi, prendere decisioni, informare gli altri e vedere le tendenze. I dashboard sono progettati per visualizzare visualizzazioni multiple che lavorano insieme su un'unica schermata e offrono una visione complessiva dei dati, fornendo informazioni chiave per prendere decisioni a colpo d'occhio. Come le mappe e i web layer, i dashboard fanno parte del modello di geoinformazione di ArcGIS. Sono elementi propri dell'organizzazione che possono essere identificati dall'icona Dashboard durante la navigazione e la ricerca di contenuti.



8.1 TIPI DI APPLICAZIONI GEOGRAFICHE

Web AppBuilder: ArcGIS Web AppBuilder consente di creare applicazioni web senza scrivere alcun codice. Include strumenti per configurare applicazioni HTML dotate di tutte le funzionalità, collegare una mappa web 2D o una scena web 3D, widget come grafici, tabelle, filtri e analisi. È possibile personalizzare l'aspetto, l'atmosfera e la struttura dell'applicazione scegliendo un tema in base all'obiettivo.

Storymaps: ArcGIS StoryMaps è un'applicazione web di story authoring che consente di condividere le mappe nel contesto di testi narrativi e altri contenuti multimediali. Si può usare ArcGIS StoryMaps per pubblicare e condividere le proprie storie. Inoltre, le storie pubblicate hanno ciascuna un proprio URL, che può essere utilizzato per condividere le storie all'interno della propria organizzazione, a gruppi specifici o a tutti.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



8.2 CREARE UN'APPLICAZIONE IN FUNZIONE DEL PUBBLICO

Il tema di un'applicazione web può contribuire a cambiare completamente le emozioni che il lettore proverà durante la lettura. L'uso delle storymap dimostra come le storie possano essere altrettanto coinvolgenti, se non di più, quando contengono meno testo e più grafica per enfatizzare il messaggio. Non c'è dubbio che le mappe siano una parte centrale dell'esperienza delle storymap. Ma sapere come dirigere la presentazione di queste mappe e regolare ciò che mostreranno contribuisce a portare le storie a un livello superiore. Le azioni sulle mappe consentono ai lettori di controllare ciò che viene visualizzato sulla mappa e li elevano da lettori passivi a lettori interattivi. Le azioni sulle mappe coinvolgono i lettori e premiano la loro curiosità, ad esempio consentendo loro di attivare e disattivare i livelli per rivelare ulteriori dettagli della mappa. Le azioni sulle mappe possono anche essere configurate per consentire ai lettori di modificare l'estensione della mappa, ad es. cliccando su un pulsante e ingrandendo una città o spostandosi in un altro Paese.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



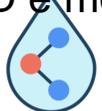
8.3 CONCETTI DI BASE DELLE STORYMAPS

Nel luglio 2019 Esri ha lanciato ArcGIS StoryMaps, una nuova e moderna piattaforma per raccontare storie con le mappe. Ciò significa che tutti i membri della comunità Esri hanno accesso a due strumenti di storytelling:

La piattaforma di nuova generazione, ArcGIS StoryMaps.
I classici modelli Esri Story Maps (ora con supporto esteso).

Uno dei principali vantaggi di ArcGIS StoryMaps è la flessibilità. Poiché esiste un costruttore di storie singole, è possibile, ad esempio, combinare diversi tipi di elementi nella stessa storia o inserire un tour nel mezzo di uno scorrimento. In questo modo, non si è limitati a un solo layout e si possono variamente combinare i classici modelli di storytelling preferiti in modi nuovi e creativi.

Oltre alla flessibilità di combinare modelli narrativi, ArcGIS StoryMaps offre molte nuove funzionalità mai disponibili prima d'ora tra gli strumenti di storytelling di Esri. Tra queste, il costruttore di temi, il salvataggio automatico, le sequenze cronologiche, la possibilità di duplicare una storia o di apportare modifiche private alle storie già pubblicate, il miglioramento delle prestazioni, le anteprime dell'aspetto delle storie su diversi dispositivi, i tour delle mappe in 3D e molto altro ancora.



H₂O Map



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

FONTI ONLINE

<https://www.esri.com/training/catalog/57630434851d31e02a43ef4d/creating-and-sharing-gis-content-using-arcgis-online/>

<https://doc.arcgis.com/en/arcgis-online/create-maps/choose-configurable-app.htm>

<https://doc.arcgis.com/en/arcgis-online/share-maps/share-apps.htm>

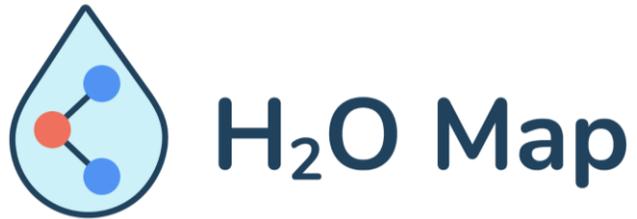


H₂O Map



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

