



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



H₂O Map

H₂O Map: Innovative learning by hydraulic heritage mapping

E-LEARNING COURSE FOR TEACHERS: *Innovative Educational Tools for Assessment of the Hydraulic Heritage with by ICT Tools.*

PART I: GIS ON THE WEB

 UNIVERSITAT
JAUME I


Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante


UNIVERSITÀ
DI PAVIA


IES PENYA GOLOSA


I.S. TARAMELLI - FOSCOLO


AGRUPAMENTO DE ESCOLAS
Nº 3 DE ELVAS
Código: 135292


AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE CAMPO MAIOR

Estructura General

Módulo VIII: Aplicaciones Web

- 8.1 Tipos de aplicaciones geográficas
- 8.2 Creando una aplicación acorde con la audiencia
- 8.3 Conceptos básicos de Storymaps



H₂O Map



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

8.1 TIPOS DE APLICACIONES GEOGRÁFICAS

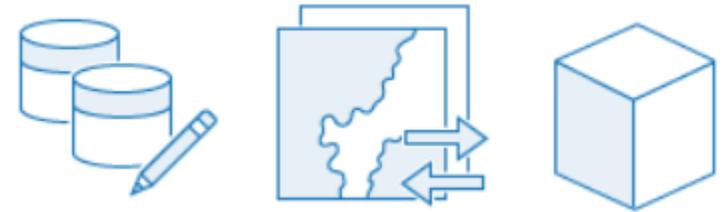
Se pueden crear una aplicación web con un mapa utilizando diversos creadores de aplicaciones. Por ejemplo, eligiendo una plantilla de aplicación con una configuración mínima, utilizando uno de los creadores disponibles para personalizar una aplicación antes de ser publicada o utilizando otras plataformas para crear un sitio web. Cada una de estas opciones ofrece diversas funcionalidades, como herramientas de consulta y edición, feeds de redes sociales, visores de mapas en paralelo o diseños y esquemas de color.

Cuando una aplicación web publicada se basa en un mapa, cualquier cambio realizado en el mapa, incluida su extensión, capas, descripción, etc., se debe reflejar en la aplicación web. Si un mapa que estaba disponible para todos en la organización se hace privado (o se elimina), el mapa deja de aparecer en las aplicaciones.



8.1 TIPOS DE APLICACIONES GEOGRÁFICAS

- **Plantilla de aplicaciones configurables:** ArcGIS Configurable Apps proporciona un conjunto de plantillas que permiten crear aplicaciones web a partir de mapas o de escenas sin tener que escribir código. Aprovechando una plantilla y eligiendo algunas opciones, puede ofrecer a sus usuarios una experiencia centrada para interactuar con sus mapas y datos. Tener claro quién es el público y cómo utilizará la aplicación se puede seleccionar la mejor plantilla para transmitir el mensaje que se pretende.
- **Dashboards:** Un cuadro de mando es una vista de información y datos geográficos que permite supervisar acontecimientos, tomar decisiones, informar y ver tendencias. Los cuadros de mando están diseñados para mostrar múltiples visualizaciones que funcionan juntas en una sola pantalla. Ofrecen una visión completa de los datos y proporcionan información clave para la toma de decisiones en un simple vistazo. Al igual que los mapas web y las capas web, los cuadros de mando forman parte del modelo de geoinformación de ArcGIS.



8.1 TIPOS DE APLICACIONES GEOGRÁFICAS

- **Web AppBuilder:** permite crear aplicaciones web sin necesidad de escribir código. Incluye herramientas para configurar aplicaciones HTML completas, conectar un mapa web 2D o una escena web 3D, widgets como gráficos, tablas, filtros y análisis. Personaliza el aspecto y el marco de la aplicación eligiendo un tema en función del propio objetivo.
- **Storymaps:** es una aplicación web de creación de historias que le permite compartir sus mapas en el contexto de un texto narrativo y otros contenidos multimedia. Puede utilizar ArcGIS StoryMaps para publicar y compartir historias mediante la URL del producto.



8.2 CREANDO UNA APLICACION ACORDE CON LA AUDIENCIA

El tema de una aplicación web puede ayudar a cambiar drásticamente las emociones que el lector puede sentir mientras lee. El uso de storymaps, demuestra cómo las historias pueden ser igual de impactantes, si no más, cuando contienen menos texto y más gráficos para enfatizar su mensaje. No hay duda de que los mapas son una parte central de la experiencia storymap. Pero saber cómo dirigir la presentación de esos mapas y ajustar lo que mostrarán ayudará a llevar las historias al siguiente nivel. Las acciones del mapa permiten a los lectores controlar lo que muestra el mapa y los eleva de lectores pasivos a lectores interactivos. Las acciones de mapa atraen a los lectores y recompensan su curiosidad, por ejemplo, permitiéndoles activar y desactivar capas para revelar detalles adicionales del mapa. Las acciones de mapa también pueden configurarse para que los lectores cambien la extensión del mapa, por ejemplo, haciendo clic en un botón y acercándose a una ciudad o desplazándose hacia otro país.



8.3 CONCEPTOS BASICOS DE STORYMAPS

En julio de 2019, Esri lanzó ArcGIS StoryMaps: una nueva y moderna plataforma para contar historias con mapas. Esto significa que todos en la comunidad Esri tienen acceso a dos herramientas de narración de historias:

La plataforma de generación actual, ArcGIS StoryMaps y las plantillas clásicas de Esri Story Maps (ahora en soporte ampliado)

Dado que existe un constructor de una sola historia, puede, por ejemplo, combinar varios tipos de elementos en la misma o enseñar un recorrido en medio de un desplazamiento. Por lo tanto, no está limitado a un solo diseño, así que se pueden mezclar y combinar patrones de narración clásicos en formas nuevas y creativas.

Además de la flexibilidad de combinar patrones de narración, ArcGIS StoryMaps cuenta con muchas funciones nuevas nunca antes disponibles en las herramientas de narración de Esri. Entre ellas se incluyen un creador de temas, guardado automático, líneas de tiempo, la posibilidad de duplicar una historia o realizar cambios privados en historias ya publicadas, rendimiento mejorado, vistas previas de cómo se verá su historia en diferentes dispositivos, recorridos de mapas en 3D y mucho más.



RECURSOS EN LINE

<https://www.esri.com/training/catalog/57630434851d31e02a43ef4d/creating-and-sharing-gis-content-using-arcgis-online/>

<https://doc.arcgis.com/en/arcgis-online/create-maps/choose-configurable-app.htm>

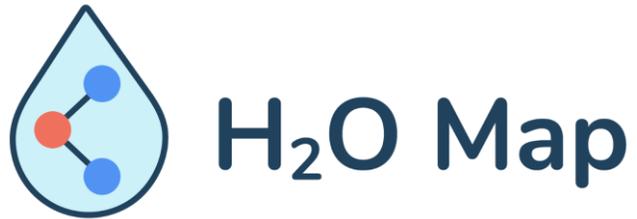
<https://doc.arcgis.com/en/arcgis-online/share-maps/share-apps.htm>



H₂O Map



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

